# KV1 - Definiranje projektnog zadatka

## Projektni zadatak

Naziv zadatka: Vizualizacija Steam igara

Opis problema: Otežano praćenje marketinških trendova poput prosječna cijena igara kroz mjesece i godine, praćenje trendova izlazaka igara ovisno o godini i mjesecu, Podržanost igara za određeni operacijski sustav, …

Opis zadatka: Prikupiti potrebne podatke te ih na pravilan način obraditi kako bi se mogli koristi za vizualizaciju na web stranici putem d3 biblioteke.

Cilj projekta: Vizualizirati Steam igre prema mjesecima i godinama radi praćenja trendova poput izlazaka igara, njihovih cijena, podržanost za određeni operacijski sustav i uvid u zadovoljstvo kupaca. Isto tako omogućiti marketinški uvid radi razvoja marketinške strategije

Poveznica na git repozitorij projekta: <https://github.com/realGmto/Visualisation_Steam_Games>

## Podatci

* + 1. Link za podatke: <https://www.kaggle.com/datasets/antonkozyriev/game-recommendations-on-steam>

Skup podataka dolazi sa kaggle stranice, a sami podaci su prikupljeni pomoću steam API. Taj skup podataka sadrži 50751 unosa odnosno različitih igara. Skup se sastoji od 13 stupaca ali za projekt se ne koriste svi

## Obrada podataka

* + 1. Iz skupa podataka su izbačena 4 stupaca „['steam\_deck','discount','price\_original' ,'day']“ i sve igre koje su starije od 2011. . Stupac „date\_release“ rastavljen je na godine i mjesece.

## Relevantne vrste prikaza za korištene podatke

* + 1. Za prikaz prosječne cijene igara kroz godine i mjesece koristiti će se linijski graf. Stupčasti graf će se koristiti za prikaz zadovoljstva kupaca ovisno o kategorijama… U projektu će se koristiti i histogram za prikaz izdanih igara u određenome vremenskom periodu.